

Projektleiter/In Schreinerei-Innenausbau

Ausführung von spannenden Projekten mit Hilfe modernster Infrastruktur (80-100%)

Unser Kunde ist ein grösserer Gesamtanbieter für moderne Holzbau und individuelle Innenausbau in der **Region Zürichsee – Linth**.

Für diese Familienunternehmen suchen wir eine aufgestellte Persönlichkeit, welche motiviert ist, eine spannende Herausforderung in einem zukunftsgerichteten Unternehmen anzunehmen.



Ihre Aufgaben

Nach gründlicher Einarbeitung übernehmen Sie als Projektleiter/In selbständig die Leitung von spannenden Kundenprojekten im gesamten Spektrum der Schreiner- und Innenausbauarbeiten. Sie planen, betreuen und koordinieren diese individuellen Kundenaufträge. Dabei bearbeiten Sie diese von der Auftragserteilung über die Erstellung der notwendigen Produktionsunterlagen, dem Materialeinkauf bis hin zur Montageorganisation und Vorbereitung der Abrechnung. Die Planung erstellen Sie mit Hilfe von Swiss All CAD in 3D und der Branchensoftware Triviso.

Was Sie mitbringen

Sie sind Schreiner/in EFZ und bringen eine geeignete Weiterbildung im Bereich AVOR und Projektleitung mit. Die Freude an kundenspezifischen Schreinerarbeiten ergänzen Sie mit Erfahrungen im Bereich AVOR und Projektleitung. Gute EDV-Nutzerkenntnisse ergänzen Ihr schreinerspezifisches Fachwissen. Sie handeln eigenverantwortlich und selbständig. Die Bereitschaft, allfälliges fehlendes Wissen mit geeigneter Weiterbildung zu erlangen wird durch die Unternehmung unterstützt.

Ihre Möglichkeiten

Wir bieten ein vielfältiges Aufgabengebiet, ein grosszügiges Arbeitsumfeld mit moderner Infrastruktur sowie einen spannenden Arbeitsalltag. Bei Bedarf und Eignung ermöglichen Ihnen die Unternehmung einen begleiteten Einstieg in die AVOR und Projektleitung.

Ihr Kontakt

Urs Scherer gibt Ihnen gerne weitere Auskünfte und freut sich auf Ihre Kontaktaufnahme. Diskretion ist garantiert.



Urs Scherer

Unternehmens- und Personalberatung
Bösch 67, 6331 Hünenberg
Telefon 041 784 41 80
Mobile 079 277 55 88
urs.scherer@treinnova.ch

